

**Internationales Jugend-Eishockeyturnier  
United World Games 2019  
Klagenfurt am Wörthersee/Österreich  
20.06. – 23.06.2019  
[www.unitedworldgames.com](http://www.unitedworldgames.com)  
Hotline: 0043/699 19010545**



**Anmeldeschluss: 15. April 2019**

In Kooperation mit dem ÖEHV und KEHV



## Sportstätten

**Ossiachersee Halle (Eishalle)**  
Uferweg 45  
9552 Steindorf am Ossiachersee



## Ausschreibung Spielregeln Eishockey „3on3“

### **Wichtigste Regel - FAIR PLAY**

Die Teilnehmer haben sich im Geiste des Fair Play respektvoll und höflich nicht nur gegenüber den Schiedsrichtern, sondern auch gegenüber anderen Offiziellen, Gegnern, Mitspielern und Zuschauern zu verhalten.

## 1. Klasseneinteilung und Spielzeit

### Männlich:

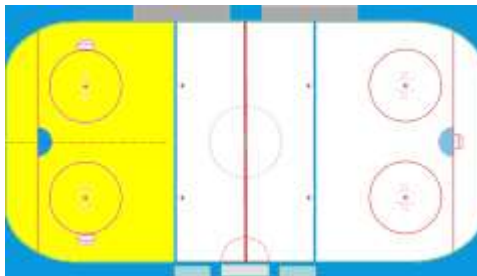
Altersklassen	Stichtag	Spieldauer
U 16	Geb. am 01.01.2003 und jünger	15 Minuten
U 14	Geb. am 01.01.2005 und jünger	15 Minuten
U 12	Geb. am 01.01.2007 und jünger	15 Minuten
U 10	Geb. am 01.01.2009 und jünger	15 Minuten

### Weiblich:

Altersklassen	Stichtag	Spieldauer
U 16	Geb. am 01.01.2003 und jünger	15 Minuten

Ein ärztliches Sporttauglichkeitsattest ist verpflichtend vom Mannschaftsführer mitzuführen und wird bei Bedarf kontrolliert.

## 2. Turniermodus



Beim UWG 3on3 Turnier wird mit jeweils **3 Feldspielern und 1 Torhüter** in einem Drittel auf 2 Tore (siehe Grafik) gespielt.

Ein Spiel dauert **15 Minuten brutto**. Die Seiten werden nicht gewechselt und es gibt **keine Halbzeitpause**.

Die Spieler tragen **volle Ausrüstung**. **Körperspiel und Schlagschuss** sind **nicht erlaubt**.

Mund- und Halsschutz ist für alle Feldspieler verpflichtend zu tragen.

In der Vorrunde/Gruppenphase spielt jeder gegen jeden. Danach erfolgt die KO-Phase/Playoff.

Während einem Spiel können **max. 9 Spielern** plus **max. 2 Torhütern** eingesetzt werden. Wenn ein Verein unter demselben Namen in derselben Alterskategorie mehrere Teams stellt und nicht in allen Teams 2 Torhüter hat, kann **ein Torhüter als Springer** benannt werden um im Falle einer Verletzung dem anderen Team auszuhelfen.

Ansonsten dürfen Feldspieler nicht in 2 Teams in derselben Altersklasse spielen (siehe Punkt 5)

### 3. Sonderregelungen/Strafen/Ausschlüsse

- Jedes **Foul**/jeder **Regelverstoß** wird mit einem **Penaltyschuss** geahndet.
- Ein **Schlagschuss** ist ebenfalls ein **Foul**.
- **Körperspiel/Checks** sind **untersagt**, da Technik und Spielwitz gefördert werden sollen. Verstöße werden ebenfalls mit einem Penaltyschuss geahndet.
- **Bei gröberen Verstößen (disqualifizierendes Foul)** ist der Spieler fürs nächste Spiel automatisch gesperrt und die Turnierleitung wird nach Härte des Vergehens eine weitere Sperre aussprechen.
- **Penaltyschüsse** werden vom **Bullypunkt** vor dem eigenen Tor aus gestartet.
- Nach jeder **Spielminute** findet ein **verpflichtender Wechsel** statt. Dies wird durch eine Sirene signalisiert.
- **Stopp der Torhüter die Scheibe** und wäre im Normalfall ein Bully erforderlich, so müssen **alle angreifenden Spieler in ihre Spielhälfte** zurück und die Scheibe geht an die zuvor verteidigende Mannschaft. Der Torhüter hat die Pflicht die Scheibe unverzüglich freizugeben, sobald sich die Angreifer zurückgezogen haben.
- Wird ein **Tor erzielt**, geht die **Scheibe an die Mannschaft**, welche das **Tor erhalten** hat. Die **Mannschaft**, welche das **Tor erzielt hat** zieht sich in die **eigene Hälfte zurück**.
- Wird die Scheibe von einer Mannschaft **über die Spielfeldbegrenzung** hinaus gespielt, wird sie der gegnerischen Mannschaft zugesprochen, wobei beide **Mannschaften in ihre Hälften zurückkehren** und von dort aus das Spiel wiederaufnehmen.
- Wird das **Spiel** durch eine Mannschaft (auch deren Goalie) **absichtlich verzögert**, wird der gegnerischen Mannschaft ein **Penaltyschuss** zugesprochen.
- **Ersatzspieler** müssen sich außerhalb des Spielfeldes in der jeweiligen **Verteidigungshälfte aufhalten** und dürfen erst wechseln, sobald ein Mitspieler das Spielfeld in der Verteidigungshälfte verlässt. Ein Wechselfehler wird mit Penaltyschuss geahndet.
- Der **Tormann darf** während eines Spieles **gegen einen 4. Feldspieler getauscht** werden. Sobald der Torwart die Spielfläche verlassen hat darf der zusätzliche Spieler das Spielfeld betreten.

### 4. Punkte- und Aufstiegsregelung

#### Punkte werden wie folgt verteilt:

Sieg	3 Punkte
Unentschieden	1 Punkt
Niederlage	0 Punkte

Nach Ende der Gruppenspiele wird eine Tabelle erstellt. Die Reihung richtet sich nach den IIHF Richtlinien:

- a) Anzahl der Punkte in der Tabelle/Gruppe
- b) Direkte Duelle
- c) Bessere Tordifferenz
- d) Höhere Anzahl geschossener Tore
- e) Sind mehrere Teams punktgleich, werden nur Spiele der punktgleichen Teams berücksichtigt:
  - Größere Anzahl an Punkten innerhalb der direkten Duelle
  - Bessere Tordifferenz innerhalb der Duelle
  - Höhere Anzahl geschossener Tore innerhalb der Duelle
  - Losentscheid

Im Falle, dass die besten Zweit-, Dritt-, Viert- oder Fünftplatzierten (etc.) ermittelt werden müssen, ergibt sich das Ranking der jeweilig Platzierten durch folgende Kriterien:

- Anzahl der Punkte/Anzahl der Spiele
- Tordifferenz
- Höhere Zahl der erzielten Tore
- Losentscheid (computerisierter Zufallsgenerator)

In der KO-Phase/Playoff erfolgt bei Remis ein Penaltyschießen mit jeweils 3 unterschiedlichen Schützen. Wenn danach noch kein Sieger feststeht, wird das Penaltyschiessen nach KO Kriterien abwechselnd in umgekehrter Reihenfolge bis zur Entscheidung fortgeführt.

## 5. Spielerliste & Identitätskontrollen

Für **jedes teilnehmende Team muss beim Organisationskomitee eine Spielerliste** eingereicht werden (per Mail an [office@unitedworldgames.com](mailto:office@unitedworldgames.com)). Diese wird von der Turnierleitung kontrolliert, unterzeichnet und vor Ort beim Check-In an die jeweiligen Teamverantwortlichen ausgehändigt. Die TrainerInnen sind angehalten die unterzeichnete Liste, wie auch Pässe bzw. **Ausweise der SpielerInnen zu allen Spielen mitzubringen**. Es muss jedeR SpielerIn auf Verlangen der Turnierleitung **jederzeit seine Identität** mit einem gültigen, amtlichen Lichtbildausweis **nachweisen** können.

Bei Verdacht auf eine Stichtagsverletzung bzw. Einsatz eines nicht spielberechtigten Athleten sind in Koordination mit Schiedsrichter/Hallenaufsicht Spielerliste und Lichtbildausweis zu kontrollieren.

Liegt eine **Verletzung** vor wird das entsprechende Spiel **automatisch als eine Disqualifikation für die betroffene Mannschaft gewertet**.

Ein Spieler darf grundsätzlich in 2 verschiedenen Teams spielen, sofern diese nicht im selben Bewerb antreten, er/sie muss jedoch auch auf beiden Spielerlisten aufscheinen (ein Athlet des U14 Bewerbbes darf z.B. ohne Weiteres auch im Kader einer U16 Mannschaft aufscheinen und sofern es der Turnierplan zulässt für beide Teams Spiele bestreiten).

Sollte ein Teilnehmer mit mehreren Teams in ein und demselben Bewerb antreten, so dürfen SpielerInnen nicht zwischen den Teams verschoben werden, Athleten dürfen nur auf der Spielerliste EINER Mannschaft pro Bewerb aufscheinen. Für den Torhüter gilt eine Ausnahmeregelung (siehe Punkt 2).

## 6. Walk over (w.o.)

Bei nicht Erscheinen oder Verspätung einer Mannschaft ohne gültigen Grund (ob gültig obliegt allein der Turnierleitung) wird eine Disqualifikation für das nicht erschienene/verspätete Team ausgesprochen. Auf zuspätkommende Mannschaften wird **max. 5 Minuten** gewartet.

**Achtung:** Vor einer W.O. Entscheidung ist jedoch mit der Turnierleitung Rücksprache zu halten!

## 7. Trikots

Jede Mannschaft muss **2 Garnituren Trikots** (Heim/Auswärts) bereitstellen. Die Spieler müssen alle Trikotnummern am Rücken haben. Die Nummern der Spieler müssen bei beiden Garnituren ident sein. Der Torhüter hat dasselbe Trikot wie seine Spieler zu tragen. Bei

gleichen Trikotfarben ist die erstgenannte Mannschaft für den Wechsel der Trikots verantwortlich.

## 8. Wettkampfjury

Etwaige Proteste können bis **maximal 15 Minuten nach Spielende** über den Schiedsrichter oder Punkterichter eingereicht werden, welcher dann die Turnierleitung informiert. Die Protestgebühr € 100,- ist vor einem Protest beim Wettkampfgericht zu entrichten.

## 9. Versicherungen, Haftungsausschluss & Diebstahl

Die Teilnehmer sind nicht versichert! Es obliegt daher dem Betreuer, dass alle TeilnehmerInnen während des gesamten Aufenthaltes bei den United World Games versichert sind. Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung für Krankheiten, gestohlene bzw. verlorene Wertgegenstände und etwaige Verletzungen! Die Turnierverantwortlichen können lediglich einen Krankentransport veranlassen! Sollte der Verletzte nicht versichert sein bzw. sein Heimatland kein Abkommen für ärztliche Versorgung mit Österreich haben, muss der Turnierteilnehmer die Kosten der Behandlung selbst tragen.

Jeder Teilnehmer erklärt, dass er ausreichend trainiert hat und gegen seine Teilnahme von ärztlicher Seite keine Bedenken bestehen.

**Für alle SpielerInnen gilt:** Keine Wertgegenstände oder Sportausrüstung unbeaufsichtigt lassen!

## 10. Anmerkung zu Disziplinarstrafen

Spieler die ein böses Foul (übertriebene Härte oder unsportliches Verhalten) begehen können vom Schiedsrichter vom Spiel verwiesen werden. Das Spiel wird jedoch 3 gegen 3 fortgesetzt.

Nach dem Spiel behält sich die Turnierleitung, in Absprache mit dem Schiedsrichter, das Recht vor den Spieler für mehrere Spiele zu sperren bzw. vom Turnier auszuschließen.

Des Weiteren können in bestimmten Fällen ganze Teams vom Turnier ausgeschlossen werden, wenn diese respektloses Verhalten gegenüber Schiedsrichtern, Turnierleitern oder Gegnern bzw. schlechtes Benehmen an den Tag legen.

## 11. Finale Anmerkung

Die Organisatoren der United World Games sehen es als Verpflichtung, für jeden Spieler, Teamleiter oder Coach an, die oben genannten Punkte gelesen zu haben und zu kennen.

**WICHTIG: In akuten Notfällen sowie zu Nachtzeiten ist die Notfallnummer 144 anzurufen. Zu beachten ist bitte auch, dass bei etwaigen Abtransporten mit dem Rettungswagen stets ein Betreuer des betroffenen Teams mitfahren muss.**