

**Internationales Jugend-Handballturnier
United World Games 2019
Klagenfurt am Wörthersee/Österreich
20.06. – 23.06.2019**
www.unitedworldgames.com
Hotline: 0043/699 19010545



Sportstätte

Messehalle 1

Florian-Gröger-Straße 10
9020 Klagenfurt

Ballspielhalle Ferlach

Neubaugasse 7
9170 Ferlach

Ausschreibung Spielregeln Handball

Gespielt wird nach den offiziellen Spielregeln des Internationale Handball Föderation IHF.
Folgende Sonderregelungen gelten speziell für die United World Games:

Wichtigste Regel - FAIR PLAY

Die Teilnehmer haben sich im Geiste des Fair Play respektvoll und höflich nicht nur gegenüber den Schiedsrichtern, sondern auch gegenüber anderen Offiziellen, Gegnern, Mitspielern und Zuschauern zu verhalten.

1. Klasseneinteilung und Spielzeit

Männlich:

Altersklassen	Stichtag	Spieldauer
U 16	Geb. am 01.01.2003 und jünger	2 x 15 Minuten
U 14	Geb. am 01.01.2005 und jünger	2 x 15 Minuten
U 12	Geb. am 01.01.2007 und jünger	2 x 10 Minuten

Weiblich:

Altersklassen	Stichtag	Spieldauer
U 16	Geb. am 01.01.2003 und jünger	2 x 15 Minuten
U 14	Geb. am 01.01.2005 und jünger	2 x 15 Minuten

**Bei den Spielzeiten handelt es sich um „die gestoppte Zeit“!
Halbzeitpause 1 Min.**

Ausnahmegenehmigungen:

Aufgrund unterschiedlicher Stichtage der einzelnen nationalen Handballverbände ist es per Regularium erlaubt, pro Team bis zu **2 SpielerInnen** im Kader zu haben, die den Stichtag für die jeweilige Altersklasse um **bis zu 6 Monate überschreiten**. Diese SpielerInnen müssen dem Organisationskomitee bekanntgegeben werden und auf der Spielerliste mit einem Vermerk auf die Ausnahmegenehmigung aufscheinen.

2. Spielerliste & Identitätskontrolle

Für **jedes teilnehmende Team muss beim Organisationskomitee eine Spielerliste** eingereicht werden (per Mail an office@unitedworldgames.com). Diese wird von der Turnierleitung kontrolliert, unterzeichnet und vor Ort beim Check-In an die jeweiligen Teamverantwortlichen ausgehändigt. Die TrainerInnen sind angehalten die unterzeichnete Liste, wie auch Pässe bzw. **Ausweise der SpielerInnen zu allen Spielen mitzubringen**. Es muss jedeR SpielerIn auf Verlangen der Turnierleitung **jederzeit seine Identität** mit einem gültigen, amtlichen Lichtbildausweis **nachweisen** können.

Bei Verdacht auf eine Stichtagsverletzung bzw. Einsatz eines nicht spielberechtigten Athleten sind in Koordination mit Schiedsrichter/Hallenaufsicht Spielerliste und Lichtbildausweis zu kontrollieren.

Liegt eine **Verletzung** vor wird das entsprechende Spiel **automatisch als eine Niederlage für die betroffene Mannschaft gewertet** (0:12).

EinE SpielerIn darf grundsätzlich in 2 verschiedenen Teams spielen, sofern diese nicht im selben Bewerb antreten, er/sie muss jedoch auch auf beiden Spielerlisten aufscheinen (eine AthletIn des U14 Bewerbes darf z.B. ohne Weiteres auch im Kader einer U16 Mannschaft aufscheinen und sofern es der Turnierplan zulässt für beide Teams Spiele bestreiten).

Sollte ein Teilnehmer mit mehreren Teams in ein und demselben Bewerb antreten, so dürfen SpielerInnen nicht zwischen den Teams verschoben werden, AthletInnen dürfen nur auf der Spielerliste EINER Mannschaft pro Bewerb aufscheinen.

3. Mannschaftsgröße und Auswechslungen

Innerhalb der lt. Liste gemeldeten Spieler kann während eines Spieles beliebig oft getauscht werden. Es besteht kein Limit hinsichtlich der Anzahl an Spieler pro Team.

4. Sonderregelungen/Strafen/Ausschlüsse

- **Gelbe Karte:** Spieler können mit der gelben Karte verwarnet werden. Nach 3 gelben Karten innerhalb eines Teams kommt es zu einer 1minütigen Zeitstrafe
- **Rote Karte:** Falls ein Spieler mit der roten Karte verwarnet wird, bedeutet diese den sofortigen Ausschluss des Spielers aus dem laufenden Spiel. Der Spieler ist aber im nächsten Spiel wieder spielberechtigt.
- **Zeitspiel** (Mittelaufgabe): wird von den Schiedsrichtern geahndet, sobald ein Team keinen erkennbaren Drang zu Tor zeigt. Tritt nach einer einmaligen Ermahnung keine Besserung ein, wird der Angriff abgebrochen und das verteidigende Team bekommt den Ball.
- **Time-out:** Pro Halbzeit ist ein Time Out à 1 Minute gestattet
- **Harz:** In allen Altersklassen mit Ausnahme der U12 darf Harz verwendet werden.

5. Turniermodus, Punkte & Aufstiegsregelungen

Die Vorrunde wird in Gruppen eingeteilt wobei jeder gegen jeden in seiner Gruppe spielt.

Punkte werden wie folgt verteilt:

Sieg	2 Punkte
Unentschieden	1 Punkt
Niederlage	0 Punkte
Disqualifikation	0 Punkte

Nach Ende der Gruppenspiele wird eine Tabelle erstellt. Die Reihung richtet sich nach:

- Der Anzahl der Punkte in der Tabelle/Gruppe
- Direkte Duelle
- Sind mehrere Mannschaften punktegleich, werden nur die Spiele der punktegleichen Teams berücksichtigt
- Die Tordifferenz wird ermittelt
- Bei gleicher Tordifferenz zählt die höhere Zahl der erzielten Tore

Im Falle, dass die besten Zweit-, Dritt-, Viert- oder Fünftplatzierten (etc.) ermittelt werden müssen, ergibt sich das Ranking der jeweilig Platzierten durch folgende Kriterien:

- Anzahl der Punkte/Anzahl der Spiele
- Tordifferenz
- Höhere Zahl der erzielten Tore
- Losentscheid (computerisierter Zufallsgenerator)

Unentschieden – gilt nur im Play off, nicht in der Vorrunde!

Bei Unentschieden nach regulärer Spielzeit erfolgt eine Verlängerung von 1 x 3 Min. Danach 7 Meter Werfen, wobei pro Mannschaft jeweils 5 Spieler für das 7 Meter Werfen **nominiert** werden. Sollte nach den ersten 5 Werfern keine Entscheidung gefallen sein, werden neuerlich 5 Werfer nominiert. Hier können auch wieder Spieler nominiert werden, die bereits geworfen haben. Auch Torhüter können nominiert werden bzw. können die Torhüter während des 7 Meter Werfens auch getauscht werden.

6. Walk over (w.o.)

Bei nicht Erscheinen oder Verspätung einer Mannschaft ohne gültigen Grund (ob gültig obliegt allein der Turnierleitung) wird ein 0:12 Niederlage für das nicht erschienene/verspätete Team ausgesprochen. Auf zuspätkommende Mannschaften wird 5 Minuten gewartet.

Achtung: Vor einer W.O. Entscheidung ist jedoch mit der Turnierleitung Rücksprache zu halten!

7. Sporthallen

Das Betreten der Sporthallen ist nur mit geeigneten Indoor-Sportschuhen erlaubt. Es ist verboten Speisen oder Getränke auf das Spielfeld mitzubringen.

Ausnahme: PET-Wasserflaschen

In allen Hallen besteht Rauchverbot!

8. Ballgröße & Dressen

Männlich/Weiblich U14, U16	Größe 2
Männlich U12	Größe 1

Achtung: Alle Dressen müssen eine Rückennummer haben. Jede Mannschaft muss neben ihrer 1. Dressgarnitur noch eine 2. andersfarbige Garnitur zum Spiel bringen, falls der Schiedsrichter bei einem Spiel die Uniformen beider Mannschaften als zu ähnlich ansieht. Bei gleichen Dressfarben ist die erstgenannte Mannschaft für den Wechsel der Dressen verantwortlich.

9. Wettkampfjury

Die Wettkampfjury besteht aus drei Personen, welche etwaige Proteste und Feldverweise behandelt. **Proteste müssen bis spätestens eine Stunde nach dem Spiel vom verantwortlichen Betreuer bei der Wettkampfjury eingereicht werden.** Die Protestgebühr beträgt Euro 100,- und wird bei der Anerkennung des Protestes zurückerstattet.

10. Spielberichtformulare

Die Mannschaftsbetreuer müssen spätestens 10 Minuten vor dem jeweiligen Spiel den beim Schreibertisch aufgelegten Spielbericht mit ihren Mannschafts- und Spielerdaten ausfüllen.

11. Versicherungen, Haftungsausschluss & Diebstahl

Die Teilnehmer sind nicht versichert! Es obliegt daher dem Betreuer, dass alle TeilnehmerInnen während des gesamten Aufenthaltes bei den United World Games versichert sind. Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung für Krankheiten, gestohlene bzw. verlorene Wertgegenstände und etwaige Verletzungen! Die Turnierverantwortlichen können lediglich einen Krankentransport veranlassen! Sollte der Verletzte nicht versichert sein bzw. sein Heimatland kein Abkommen für ärztliche Versorgung mit Österreich haben, muss der Turnierteilnehmer die Kosten der Behandlung selbst tragen.

Jeder Teilnehmer erklärt, dass er ausreichend trainiert hat und gegen seine Teilnahme von ärztlicher Seite keine Bedenken bestehen.

Für alle SpielerInnen gilt: Keine Wertgegenstände oder Sportausrüstung unbeaufsichtigt lassen!

12. Anmerkung zu Disziplinarstrafen

Bei größeren Verstößen, wie auch übertrieben hartem Foulspiel, werden SpielerInnen für das nächste Spiel automatisch gesperrt und die Turnierleitung spricht je nach Härte des Vergehens eine weitere Sperre aus. Bei einem Platzverweis, der in Verbindung mit einer Rauferei oder einer Schiedsrichterbeleidigung ausgesprochen wird, wird der/die betroffene SpielerIn für den Rest des Turniers gesperrt.

Des Weiteren behält sich die Turnierleitung das Recht vor, in bestimmten Fällen ganze Teams vom Turnier auszuschließen, wenn diese respektloses Verhalten gegenüber Schiedsrichtern, Turnierleitern oder Gegnern, bzw. schlechtes Benehmen an den Tag legen.

13. Finale Anmerkung

Die Organisatoren der United World Games sehen es als Verpflichtung, für jeden Spieler, Team leader oder Coach an, die oben genannten Punkte gelesen zu haben und zu kennen.

WICHTIG: In akuten Notfällen sowie zu Nachtzeiten ist die Notfallnummer 144 anzurufen. Zu beachten ist bitte auch, dass bei etwaigen Abtransporten mit dem Rettungswagen stets ein Betreuer des betroffenen Teams mitfahren muss.