

# Internationales Jugend Ultimate Frisbee Turnier

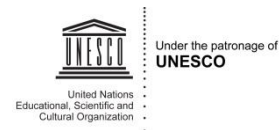
United World Games 2019

Klagenfurt am Wörthersee/Österreich

20.06. – 23.06.2019

[www.unitedworldgames.com](http://www.unitedworldgames.com)

Hotline: 0043/699 19010545



## Ausschreibung Spielregeln Ultimate Frisbee

Gespielt wird nach den offiziellen Spielregeln der Ultimate WFDF Regeln: 2017-01-01.

Folgende Sonderregelungen gelten speziell für die United World Games:

### 1. Altersgruppen und Spielzeit

Altersklasse	Stichtag	Spieldauer	Modus
Mixed U20	Geb. am 01.01.2000 und jünger	40 Minuten	7 vs 7 (3 Mädchen am Feld)
Mixed U17	Geb. am 01.01.2003 und jünger	40 Minuten	5 vs 5 (2 Mädchen am Feld)
Mixed U15	Geb. am 01.01.2005 und jünger	20 Minuten	5 vs 5 (2 Mädchen am Feld)

#### Ausnahmegenehmigungen:

Aufgrund unterschiedlicher Stichtage der verschiedenen Länder ist es per Regularium erlaubt, pro Team bis zu **2 SpielerInnen im Team** zu haben, die den Stichtag für die jeweilige Altersklasse **um bis zu 6 Monate** überschreiten. Diese SpielerInnen müssen dem Organisationskomitee bekanntgegeben werden und auf der Spielerliste mit einem Vermerk auf die Ausnahmegenehmigung aufscheinen.

### 2. Spielerliste & Identitätskontrollen

Für jedes **teilnehmende Team muss beim Organisationskomitee eine Spielerliste eingereicht werden** (per Mail an [office@unitedworldgames.com](mailto:office@unitedworldgames.com)). Diese wird von der Turnierleitung kontrolliert, unterzeichnet und vor Ort beim Check-In an die jeweiligen Teamverantwortlichen ausgehändigt. **Die TrainerInnen sind angehalten die unterzeichnete Liste, wie auch Pässe bzw. Ausweise der SpielerInnen zu allen Spielen mitzubringen.**

Es muss jedeR SpielerIn auf Verlangen der Turnierleitung jederzeit seine Identität mit einem gültigen, amtlichen Lichtbildausweis nachweisen können. Bei Verdacht auf eine Stichtagsverletzung bzw. Einsatz eines nicht spielberechtigten Athleten sind in Koordination mit Schiedsrichter/Hallenaufsicht Spielerliste und Lichtbildausweis zu kontrollieren. Liegt eine **Verletzung vor wird das entsprechende Spiel automatisch als eine Disqualifikation für die betroffene Mannschaft gewertet (0:15).**

EinE SpielerIn darf grundsätzlich in 2 verschiedenen Teams spielen, sofern diese nicht in der selben Division antreten, er/sie muss jedoch auch auf beiden Spielerlisten aufscheinen (eine Athletin des U17 Bewerbes darf z.B. ohne Weiteres auch im Team einer U19 Mannschaft aufscheinen und sofern es der Turnierplan zulässt für beide Teams Spiele bestreiten).

Sollte ein Teilnehmer mit mehreren Teams in ein und derselben Division antreten, so dürfen SpielerInnen nicht zwischen den Teams verschoben werden, AthletInnen dürfen nur auf der Spielerliste EINER Mannschaft pro Division aufscheinen.

### 3. Turnierregeln

1. Die Spielzeit beträgt **40 Minuten** in den Divisionen U19 & U17 und 20 Minuten in der Division U15 (es gibt einen Jingle, der die letzten 5 Minuten signalisiert).
2. Die Zeit ist aus, wenn der 5 Minuten Jingle endet, der Punkt muss zu Ende gespielt werden.
3. Ist der Spielstand unentschieden, wird ein Universe Punkt gespielt.
4. **Cap +1** nach der normalen Spielzeit.
5. **Hard Cap** 15 Punkte.
6. **Stall count** ist 10.
7. **Unentschieden** ist nicht möglich.
8. **Ein Time-Out** pro Team.
9. Es gibt keine Halbzeit.
10. In der U19 Division wird 7vs7 division mit **3 oder 4 Mädchen am** gespielt und in den Divisionen U17 & U15 mit **2 oder 3 Mädchen** am Feld.
11. Es wird mit der **Mixed Ratio Regel** gespielt und vor Spielstart wird gelost.

### 4. Turniermodus

Der **Round Robin** Gruppenphase folgt die **Playoff** Runde. Danach werden KO Runden im Viertelfinale, Halbfinale und Finale gespielt.

Für alle anderen Teams (die nicht um die Top 3 Plätze spielen) gibt es Platzierungsspiele um die endgültige Platzierung auszuspielen. Alle Teams haben gleich viele Spiele.

Nach der Round Robin Gruppenphase, gibt es innerhalb der Gruppe eine Rangfolge nach Anzahl der gewonnenen Spiele. Gibt es innerhalb der Gruppe Teams, welche die selbe Anzahl an Siegen haben, entscheidet die Punktedifferenz, gibt es da ebenfalls ein unentschieden, entscheidet das direkte Duell dieser beiden Teams. Das erstplatzierte Team der Gruppe A spielt gegen das 2. platzierte Team der Gruppe B in der Playoff Runde. Das 3. platzierte Team der Gruppe A spielt gegen das 4. Platzierte, das 5. Platzierte gegen das 6. Platzierte und umgekehrt (1. der Gruppe B spielt gegen 2. der Gruppe A , ...)

### 5. Walk Over

Bei nicht Erscheinen oder Verspätung einer Mannschaft ohne gültigen Grund (ob gültig obliegt allein der Turnierleitung) wird eine 0:15 Disqualifikation für das nicht erschienene/verspätete Team ausgesprochen. Auf zuspätkommende Mannschaften wird 5 Minuten gewartet.

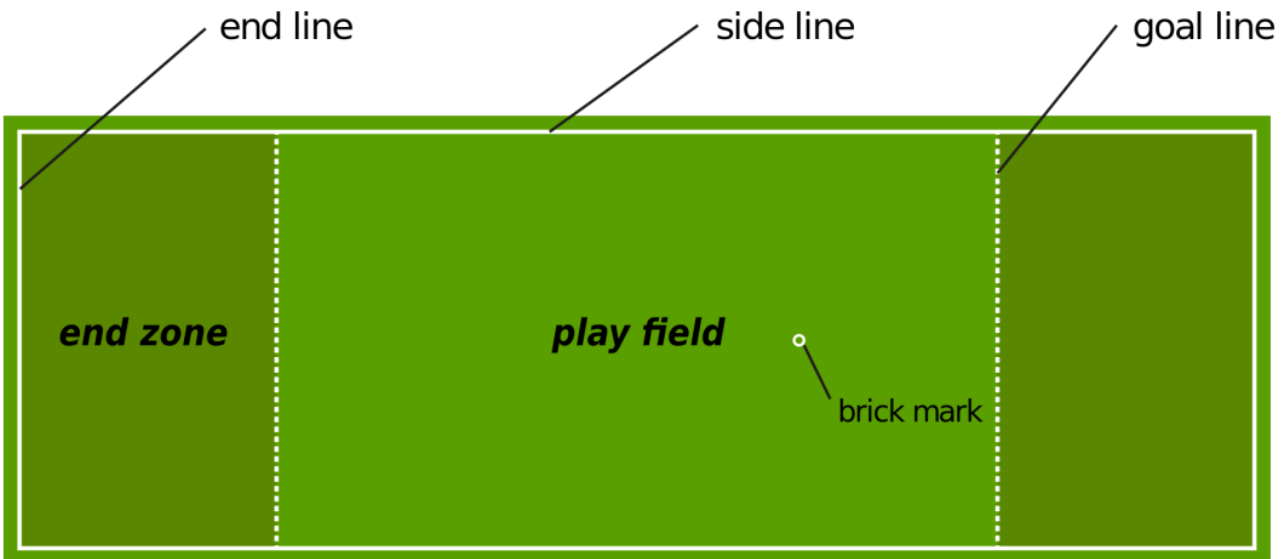
**Achtung:** Vor einer W.O. Entscheidung ist jedoch mit der Turnierleitung Rücksprache zu halten!

## 6. Spielfelder

Das Turnier wird auf Rasenfeldern gespielt und **Fußballschuhe** sind **erlaubt**. Fußballschuhe mit **Stollen** sind **nicht erlaubt**.

Es ist erlaubt eigenes Essen und Getränke auf die Spielfelder mitzunehmen. **Bitte die Spielfelder sauber halten! Rauchen auf den Spielfeldern ist verboten!**

Das Spielfeld besteht aus 2 Endzonen (end zone) mit einer markierten Punktlinie (goal line) und einer Brick Markierung (brick mark). Die hintere Begrenzungslinie (end line) wird 12 – 15 m hinter der Punktlinie markiert sein.



## 7. Spielscheibe und Teamoutfit

**Achtung:** Die Turnierorganisation stellt nur die Spielscheibe zur Verfügung! **Zum Aufwärmen sind eigene Scheiben mitzubringen.**

Die Teams müssen in einheitlichen Outfits spielen. Jedes Team muss zwei verschiedene Farben bringen, falls die Dressfarbe als zu ähnlich angesehen wird.

## 8. Spirit of the Game

Jedes Team muss jedes gegnerische Team auch hinsichtlich des Spirit of the game bewerten. Die Teams erhalten den offizielle SOTG Bewertungsbogen und müssen nach jedem Spiel den ausgefüllten Bogen bei der Turnierleitung abgeben.

Am Ende des Turniers gibt es einen Gesamt Spiritsieger pro Division basieren auf den fünf SOGT Kriterien:

- Regelkenntnis und –gebrauch
- Fouls und Körperkontakt
- Aufrichtigkeit und Fair Play
- Postive Einstellung und Selbstbeherrschung
- Kommunikation (mit Spielern, Offiziellen, Organisatoren und Zuschauern)

## 9. Versicherungen, Haftungsausschluss & Diebstahl

Die Teilnehmer sind nicht versichert! Es obliegt daher dem Betreuer, dass alle TeilnehmerInnen während des gesamten Aufenthaltes bei den United World Games versichert sind. Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung für Krankheiten, gestohlene bzw. verlorene Wertgegenstände und etwaige Verletzungen! Die Turnierverantwortlichen können lediglich einen Krankentransport veranlassen! Sollte der Verletzte nicht versichert sein bzw. sein Heimatland kein Abkommen für ärztliche Versorgung mit Österreich haben, muss der Turnierteilnehmer die Kosten der Behandlung selbst tragen.

Jeder Teilnehmer erklärt, dass er ausreichend trainiert hat und gegen seine Teilnahme von ärztlicher Seite keine Bedenken bestehen.

**Für alle SpielerInnen gilt:** Keine Wertgegenstände oder Sportausrüstung unbeaufsichtigt lassen!

## 10. Finale Anmerkung

Die Organisatoren der United World Games sehen es als Verpflichtung, für jeden Spieler, Teamleiter oder Coach an, die oben genannten Punkte gelesen zu haben und zu kennen.

**WICHTIG: In akuten Notfällen sowie zu Nachtzeiten ist die Notfallnummer 144 anzurufen. Zu beachten ist bitte auch, dass bei etwaigen Abtransporten mit dem Rettungswagen stets ein Betreuer des betroffenen Teams mitfahren muss.**